

Max Maurel

Graphiste 3D

www.maxmaurel.fr
contact@maxmaurel.fr

né le 07/07/1984
20 rue des Troubadours
17180 Perigny

Experience Pro

→ 2013 - 2015

Graphiste 3D pour Create Your Minis (75).
Réalisation de modèle 3D (28mm) pour l'impression 3D

→ Mai 2012 et Juin 2015

Animation de deux ateliers sur la sculpture sous Blender, au Blender User Group de Paris

→ 2011 - 2013

Graphiste 3D Freelance. Réalisations de mascottes 3D et de personnages pour l'impression 3D et le temps réel

→ 2011

Rédaction d'un chapitre sur la sculpture 3D pour l'ouvrage collectif 'Créer avec Blender' (éditions Pearson)

→ 2009 - 2011

Graphiste 2D / 3D pour Virtual Developpement (34). réalisation de visuels et de modèles 3D pour des jeux par navigateur

→ 2007 - 2009

Infographiste /maquettiste / webdesigner pour RollMops Prod (17)

Formation

→ 2006 :

*Licence Professionnelle de Services et Techniques de l'Information et de la Communication (LipSTIC) **option 3D**, Castres (81)*

→ 2005 :

DUT Services et Réseaux de communication (SRC), Tarbes (65)

→ 2002-2003 :

Année d'échange linguistique à Oakland (Californie - Etats-Unis)

Compétences

Blender

Modélisation ● ● ● ● ●

Sculpture ● ● ● ● ●

Animation ● ● ○ ○ ○

Rigging ● ● ● ○ ○

Textures ● ● ● ● ○

Sculptris ● ● ● ● ○

Zbrush ● ● ○ ○ ○

Krita ● ● ● ○ ○

Photoshop ● ● ● ● ●

Illustrator ● ● ● ● ●

Indesign ● ● ● ● ○

Langues

Français : langue maternelle

Anglais : Lu, écrit, parlé couramment

Allemand : notions

Espagnol : notions

Loisirs

Cinéma, Graphisme, Lecture, Dessin (BD, Académique), Vélo, Badminton, Jeux Videos.